**Задание 1.**

Реализовать библиотеку с классами:

**Employee:**

Реализовать :

- автосвойство **string Name**

**-** свойство  **double Skill,** способности человека оцениваются в промежутке от 0 до 10

- свойство **int Age,** человек должен быть совершеннолетним и не пенсионером[18,65]

В свойствах кидать собственное исключение Ovverrun.

Переопределить **ToString()**

**abstract Enterprise:**

В нем объявить метод **Recruit(Employee person)** и **Dismiss(),** увольнять самого неспособного рабоотника**.**

Написать свойство **NumberOfDepartments**, автореализуемые свойства **Name, Owner**.

Реализовать конструктор инициализирующий все свойства класса.

Переопределить **ToString().**

**Department** наследник **Enterprise:**

Реализовать свойства:

-List<Employee> Staff, если null, то создать пустой список.

-автореализуемое свойство DepartmentName

Реализовать методы **Recruit(Employee person)** и **Dismiss().**

Переопределить **ToString()** так, чтобы он выдавал информация о **Enterprise** , **DepartmentName**, количество сотрудников в департаменте и информацию о каждом из них.

В первой программе создать объект **Enterprise Yandex от Deparntment,** в конструктор отправлять случайные строки и значения, для этого в библиотеке классов создать класс обложку **static Randomize** , где реализуйте создание случайного имени строки и статический Random.

Принять на работу случайное число людей и уволить также случайное число людей, но меньше чем приняли на работу. Бинарно серелизовать в папку программы.

Во строй программе десерелизовать файл и вывести на консоль.